

العطاء الرقمي
Attaa Digital



الإبداع، الابتكار والتفكير الإبداعي



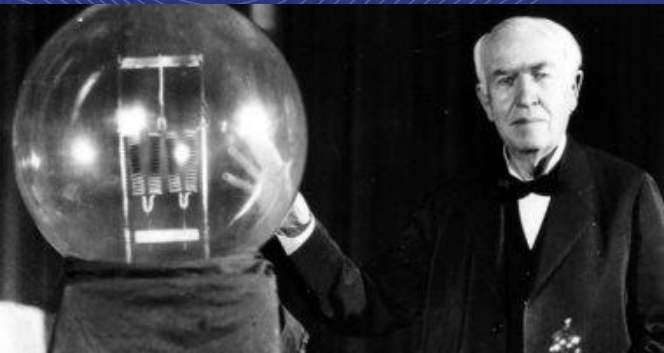
بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ



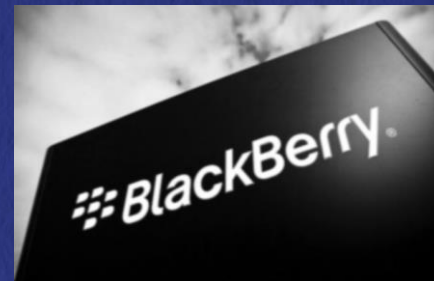
المحاور

ابتكارات حول العالم
شركات اندثرت لعدم الابتكار
لماذا الابتكار والابداع مهمان لهذه الدرجة؟
ما هو الابداع؟ وماهوا الابتكار؟
ماهي عوائق الابداع والابتكار ؟
العملية الإبداعية
تطبيقات تقنية مبتكرة أحدثت ثورة بالعالم
كيف أصبح مبدعًا ؟

ما هو المشترك بين هذه الصور؟



لماذا خسرت بعض الشركات بينما أصبح البعض الآخر **عمالقة** ؟





الفرق بين الابداع والابتكار

الابتكار

عملية إنشاء شيء جديد أو تحسين فكرة أو منتج أو خدمة موجودة. يمكن أن يتضمن إدخال طرق أو أفكار أو تقنيات جديدة وأفضل كما يمكنه تحسين الطريقة التي تتم بها الأمور.



الإبداع

هو القدرة على ابتكار أفكار جديدة ومبتكرة. إنه ينطوي على استخدام الخيال والتفكير الأصلي لخلق شيء فريد وقيّم. يمكن أن يلعب الإبداع دورًا رئيسيًا في عملية الابتكار من خلال توفير وجهات نظر ورؤى جديدة يمكن أن تدفع التغيير والتقدم.





أهمية الإبداع والابتكار

أهمية الابتكار والإبداع

١ حل المشكلات

٢ التنمية الاقتصادية

٣ تحسين جودة الحياة

٤ الاستدامة البيئية

٥ التبادل الثقافي

٦ التعليم المعزز



عوائق الإبداع والابتكار

عوائق الابداع

١ الخوف من الفشل

١

٣ الافتقار إلى الدافع

٣

٢ خبرة أو معرفة محدودة

٢

٤ التفكير الجامد و الاعتماد
المفرط على الحلول
المألوفة

٤

عوائق الابتكار

١ مقاومة التغيير

١

٢ قلة المعرفة الإدارية

٢

٣ التركيز على التقنية أكثر
من الحل

٣

٤ التوقيت الخاطئ

٤



العملية الإبداعية

مراحل العملية الإبداعية



مرحلة التنفيذ



مرحلة التحقق



مرحلة الإلهام



مرحلة الاحتضان

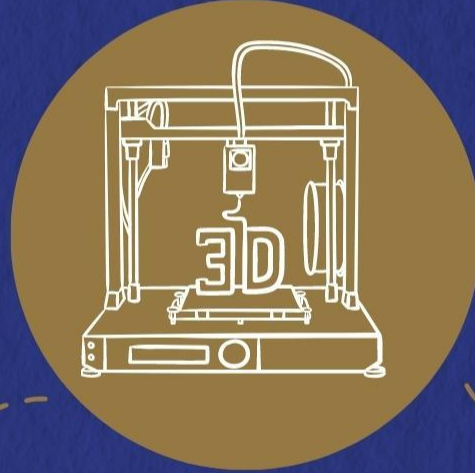


مرحلة التحضير



تطبيقات تقنية مبتكرة

الطباعة ثلاثية الأبعاد



المشكلة

تقليديا ، كان تصميم المنتجات وتصنيعها عمليات مستهلكة للوقت ومكلفة. غالبًا

الحل

باستخدام الطباعة ثلاثية الأبعاد ، يمكن للمصممين إنتاج نماذج أولية بسرعة مما يسمح بتطوير منتج أسرع وأكثر تكرارا.

التطبيقات

باستخدام الطباعة ثلاثية الأبعاد ، يمكن للشركات إنتاج مجموعات صغيرة من المنتجات المخصصة

التأثير

تتمتع الطباعة ثلاثية الأبعاد بالقدرة على تحسين عمليات تصميم المنتجات وتطويرها ، وخفض التكاليف ، وزيادة الابتكار في هذا المجال

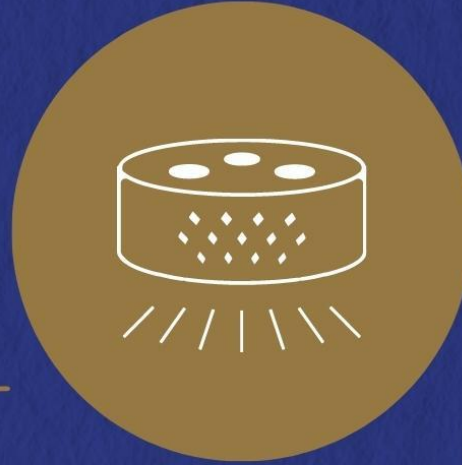
أليكسا Alexa

المشكلة

كان التحكم في الأنظمة المختلفة في المنزل وأتمتتها عملية معقدة وتستغرق وقتًا طويلًا.

الحل

يمكن لأصحاب المنازل التحكم في أنظمة منازلهم ببساطة عن طريق التحدث إلى الجهاز ، مما يجعل من الأسهل والأكثر ملاءمة التحكم في منازلهم وتشغيلها تلقائيًا.



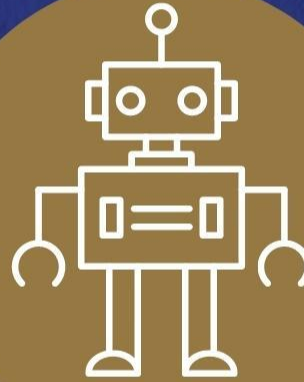
الفائدة

زيادة الراحة وتحسين إمكانية الوصول والقدرة على التحكم في الأنظمة المنزلية وأتمتتها من خلال الأوامر الصوتية.

التأثير

نما الطلب على Alexa والمتحدثين الأذكى الآخرين بسرعة ، ومن المتوقع أن يستمر السوق في النمو في السنوات القادمة.

تشات جي بي تي GPT



المشكلة

كانت النماذج اللغوية محدودة في قدرتها على فهم وإنشاء نص يشبه الإنسان.

الحل

هذه المشكلات تحل باستخدام شبكة عصبية عميقة مدربة على كميات هائلة من البيانات النصية. يسمح له بفهم وإنشاء نص يشبه الإنسان

الفائدة

تحسين فهم اللغة وتوليدها ، وتقليل وقت التطوير وتكلفتها ، والقدرة على إنشاء خدمات جديدة ومبتكرة تعتمد على اللغة.

التأثير

كان تأثير GPT على صناعة الذكاء الاصطناعي كبيرًا. وضعت GPT معيارًا جديدًا لنماذج اللغة وألهمت الشركات والباحثين في تطوير نماذج لغوية جديدة ومحسنة حول العالم.



كيف أصبح مبدعًا؟

كيف أصبح مبدعًا؟



احط نفسك
بالمبدعين



لعب الادوار



الارتباط الحر



التفكير
العكسي



العصف الذهني

العطاء الرقمي
Attaa Digital



شكراً لكم